Алгоритм сжатия Хаффмана (статический). Пример 1.

Исходный текст: КОЛОКОЛ_ОКОЛО_КОЛОКОЛЬНИ:)

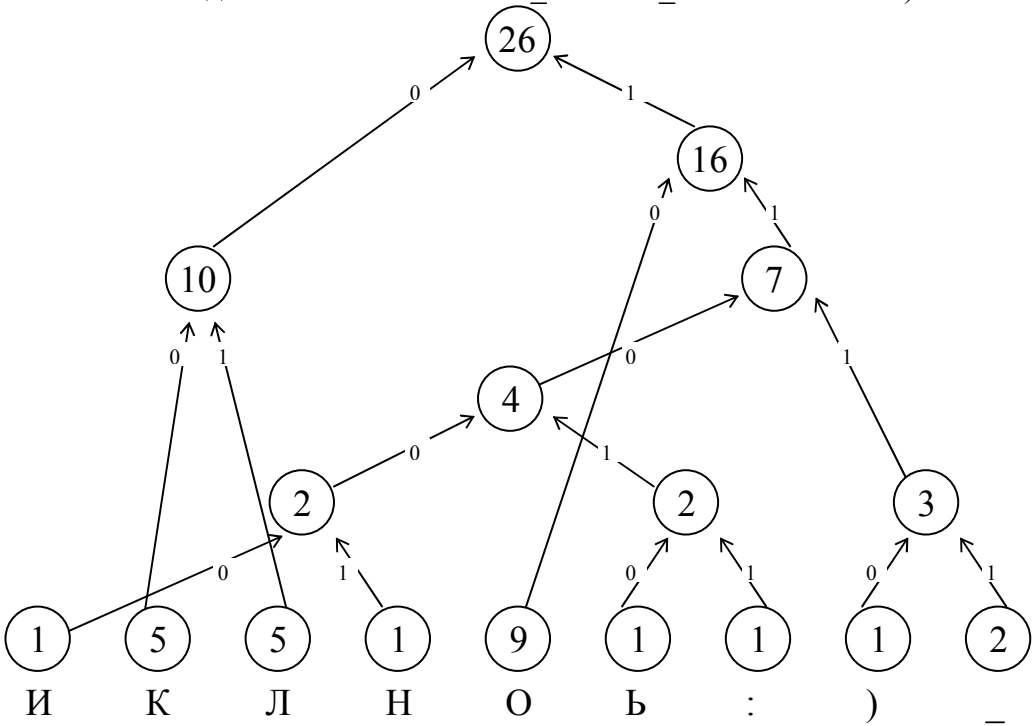

Таблица исходных кодов постоянной длины m (4 бита) и полученных кодов Хаффмана переменной длины k (2-5 бит)

символ	исходный код				код Хаффмана					символ	исходный код				код Хаффмана				
И	0	0	0	0	1	1	0	0	0	**Ь**	0	1	0	1	1	1	0	1	0
К	0	0	0	1				0	0	**:**	0	1	1	0	1	1	0	1	1
Л	0	0	1	0				0	1	**)**	0	1	1	1		1	1	1	0
Н	0	0	1	1	1	1	0	0	1	**_**	1	0	0	0		1	1	1	1
О	0	1	0	0				1	0										

Текст, представленный в кодировке Хаффмана.

К	О	Л	О	К	О	Л	_	О	К	О	Л	О	_	К	О	Л	О	К	О	Л	Ь	Н	И	:	)
00	10	01	10	00	10	01	1111	10	00	10	01	10	1111	00	10	01	10	00	10	01	11010	11001	11000	11011	1110

Объем исходного (несжатого) текста в равномерной кодировке $V_{исх}$ = количество символов×разрядность кода m. $V_{исх} = 26 \times 4 = 104$ (бита)

Объем сжатого текста $V_{сж}$ = частость (вес) символа×разрядность кода k. $V_{сж} = 1\times5 + 5\times2 + 5\times2 + 1\times5 + 9\times2 + 1\times5 + 1\times5 + 1\times4 + 2\times4 = 70$ (бит)